# **UiM 1983** — Errata und Anmerkungen

Erich Bartel und Hans Gruber, 8. Oktober 2022

### 1. Computergeprüft korrekt

Folgende Probleme (Inkorrektheits- und Druckfehlerkorrekturen sind mit "v" markiert) sind C+.

1v, 2—7, 8v, 9—16, 19, 20, 25—30, 31v, 32—34, 35v, 37—43, 44v, 45—47, 49—62, 64—69, 71, 72, 74, 77, 78, 81v, 82—84, 87—90, 92—96, 98—100, 101v, 102v, 103—105, 106v, 107, 109, 111—126, 128, 130v, 131—139, 141, 142, 144v, 145—147, 149—163, 165—167, 168v, 169—180, 181v, 182v, 183, 185—193, 195, 196, 198—206, 208—219, 222—224, 227, 229—237, 238v, 239, 241, 243, 245—255, 259—274.

#### 2. Lücke

Die Problemnummer 143 wurde nicht vergeben.

#### 3. Unthematisch

Die Probleme 86 (es gibt die thematischen Satzspiele 1.–  $e4/e \times f4$  2.a8=G/a8=D,L#) und 108 (Variante 1.–  $T \times f8$  2.e $\times f8$ =D#) sind nicht thematisch.

#### 4. Inkorrektheiten

- 1 Dual 2.SP.c2=.
- **8** NL 1.b×c8=TR 2.TRb8 3.TR×b3-b2 4.TR×g2-h2 5.TRb2 6.c8=TR=.
- 17 NL 1.Kc2 Gh1 2.d1=G Kf2 3.Kd2 Gc4=, 1.c2 Kh1 2.Ke2 Kg2 3.d1=L Gd2=.
- **18** Dual (1.b3) Kh6 2.Gh7 Kg7 3.Gb2 Kf7 4.Ge7 Kf8=.
- **31** Dual im Satz 2.Ka2 e5 3.Eg7 e6 4.Ec5 e7 5.Ka1 e8=E=.
- **35** NL 1.Ge2 K×a7 2.Kg2 Kb6 3.K×f2 Kc5 4.Kg2 Kd4 5.Gh2 Ke3 6.Kh1 Kf3=.
- **36** Dual 5.f1=L a8=D+ 6.La6 Da7=. Die Korrektur (+sBb5) ist NL 1.f5 a4 2.f4 a×b5 5.f1=L b8=T 6.La6 Ta8= oder sogar in 3 Zügen mit 1.f6 G×b5 2.b3 N×f6 3.b×a2 Nh5=.
- **44** Dual 2.Gb8  $c \times b8 = D,L$  3.Gd7 e8 = G = ...
- **48** Dual 9.– Kg5=.
- **76** NL 1.Ne7.
- **79** NL 1.Tg7.
- **80** UL 1.- Ga2!
- **85** Dual 1.– Gf7+ 2.D×f7,De6#.
- 91v Dual 1.- Ke4 2.Gfd4#, 1.- Kc4 2.Gbd4#.
- **97** NL 1.Cfc6.
- **102** NL a) 1.h8=D K×b4 2.Dh4, 1.– Kb5 2.Dh4,Dh7
- **110** NL 1.Lf6.
- **127** Dual 1.– Ke2.
- 129 NL 1.K×a1 Td3 2.Ge1 Ta3#.
- 130 Dual im Satzspiel: 2.e1=L.
- **140** Dual a) 1.– Sc6 2.Kd7 Ge6 3.Kc8 Gd7#.
- 148 NL 1.Kb4 Ka7 2.Zf3 Kb7 3.Zc1 Zg5 4.Ka5 c4 5.Za4 Zd7#.
- **164** Dual im Satzspiel: 2.Ga2.

- **168** NL a) 1.– Tb6 2.Ke7 Pg6#.
- **181** Dual 1.– g×f7 2.LIb8 f8=LE 3.LIg3 LEh8#.
- **182** NL im Satzspiel: 1.– b8=G 2.a1=G Ge5 3.GIe2 GIg7#.
- **184** NL 1.b1=D Sb3 2.Dh1 Gb2#.
- **194** NL a)  $1.K \times a2 b \times c5 2.Ka1 a8 = D,T\#, 1.D \times b4 a8 = D,T 2.D \times b3 a \times b3\#.$
- **197** NL b) 1.Ce3 c8=D, 1.Cb5 f×e8=D.
- **207** Dual 9.– Ld4#.
- **220** Dual 7.1:5-Sg5 ... 21.1:5-Sg7.
- **225** NL 4.a2 5.b6 6.b×c5 10.c1=L 11.a1=D 12.Da4 13.Dg4 14.Lf4 19.c1=GI 20.GI×d5 21.GIh4 26.d1=GI 27.GIh2 GIc2#.
- 228 Dual 9.Kh6 h8=D#.
- 238 NL 1.Nd3 2.Ne1 3.Kg6 4.Kf6 5.Ke5 c1=N+ 6.Ke4 7.Ng5 e1=D,T#.
- 240 NL 1.Dd5 Gd6 2.Dc5 Gb4 3.De7 Gf8 4.De5 Gd8 5.g8=G Gf8#.
- **242** Dual 2.Gc8 Gb8 3.e3 Gd8 4.b4 Gb8 5.Ga8 Gb3 6.e4 Gd3 (6.– G×b1? 7.Gf3+ L×f3#; 6.– Gb5 7.Lc4+ ist 1 Zug kürzer) 7.Lf7 Gb3,Gf5 8.Lc4+ Gd3 9.Ta1 ~ 10.Gf3+ L×f3#.
- **244** NL in 10 1.c8=S Kc7 2.Scb6 Kc6 3.Gh7 Kd6 4.Gb7 Ke6 5.Gg4 Kd6 6.Gh5 Ke6 7.G×f3 Kd6 8.Gh5 Ke6 9.Gh7 Kd6 10.Gc8 Lg7#.
- **256** Dual 2.d8=D,T,S/a8=G, z. B. 2.a8=G Gd6 3.d8=T.
- **257** UL a) 3.– e×d4! NL in 4 b) 1.e8=N+ Kf4 2.f8=L N×d4 3.Tf3+ N×f3 4.Lb4 Nb5#.
- 258 NL 1.a8=DG+ (schlägt doch durch!) Kh2 2.f8=CR+ g5 3.c×d8=ZR+ K×h3 4.d×c8=G+ Kh4 5.DGa8-c6-a6+ Kh5 6.b8=N/e8=L+ Kh6 7.h8=H+ DGb3-d1-h5#, auch 3.e×d8=ZR+ K×h3 4.d×c8=G+ Kh4 usw., hier auch 5.ZR×b5/ZRg6+ Kh5 6.ZRe3+ Kh6 7.h8=H+ DGb3-d1-h5#.

#### 5. Redaktionelle Errata

- 1 Publikationsdatum: I-III 1984.
- 16 Problemnummer: 189.
- 32 Publikationsdatum: V-VI 1969.
- 33 Bedingung "UW nur" nötig.
- **36** Publikationsdatum: 1972.
- 41 Die Interpretation der Bedingungen steht in Widerspruch zu der bei Nr. 168.
- 43 Ursprünglich mit vertauschten Farben und Rollen publiziert. Der Zug 6.Te8 bietet Schach.
- 47 Problemnummer: 353.
- 57 In der vierten Lösung muss es 2.Ge4 (nicht 2.Ge3) lauten.
- 61 In allen Phasen ist jede Märchenumwandlung erlaubt.
- 62 Publikationsdatum: 1974.
- **65** Es muss 7.Kd7 (nicht 7.Kd8) lauten.
- 70 Es muss 15.LIhh5 (nicht 15.LIh5) lauten.
- 75 Es muss  $G \times c1 ==$  (nicht Gc1 ==) lauten.
- 77 Dual minor: 1.– Gc1 2.Df3/S×b2#.
- **81** Es fehlt sBf6. Es fehlen die Nebenvarianten 1.– Ge6/f5 2.G( $\times$ )e6#.
- **82** Es droht auch 2.UW#.

- **83** Es liegt Zz. vor und gibt viele Varianten. Es muss 2.S×c4 (nicht 2.Sb4) lauten. Dual minor: 1.– Nd4 2.Ke8,K×g7#.
- 87 Es gibt viele Varianten. Dual minor: 1.– Dd2,Df1,Dh3 2.N×d2/Sg5#.
- **88** Es droht 2.Df5#.
- 89 Es fehlen zwei Mattzüge: 1.– b2/f2 2.Gc2/Ge2#.
- 90 Das Matt 2.Dg7# folgt auch auf 1.- Gc8/Gg7.
- **91** Auf h7 muss ein schwarzer Grashüpfer stehen, auf e3 ein schwarzer Bauer (Steinkontrolle dann: 11+9).
- **94** Es fehlt die Variante 1.– L $\times$ d7 2.D $\times$ d7#.
- **97** Problemnummer: 1688. Publikationsdatum: XII 1975. Die thematischen Verführungen lauten 1.Gg4/Tgg4/Lg4? N×f7/N×f5/N×e4!
- 101 Es fehlt ein schwarzer Läufer auf e4. Es fehlen die Varianten 1.– Rb4/Ld5 2.c×b4/R×d3#.
- 102 Problemnummer: 1286. Publikationsdatum: I-III 1965.
- **106** Es fehlen ein weißer Bauer auf c3 und ein schwarzer Bauer auf d5 (Steinkontrolle dann: 9+14). Es fehlt die Variante 1.– Tb4 2.c×b4#.
- **109** Die korrekte Klassifikation lautet "51445".
- 110 Problemnummer: 2266. Publikationsdatum: VII-IX 1971.
- **140** Problemnummer: 4431v (dies ist also eine Korrektur/Version).
- 144 Korrekte Quellenangabe: 7767. FEENSCHACH, IV-V 1966, 8×8-Brett, es fehlt ein weißer Bauer h5, es gibt ein Satzspiel in a) \* 1.– Th3 2.c2 Ta3#, Klassifikation somit "61022".
- **146** Die Vornamen des Komponisten lauten "Johannes Bernardus". Der Zug 5.T×h8 bietet Schach.
- 148 Es muss 5.Ka6 (nicht 6.Ka6) lauten. Es muss d8=Z# (nicht d7=Z#) lauten.
- **150** Problemnummer: 2789v (dies ist also eine Korrektur/Version).
- 156 Es muss Nf4# (nicht Nf7#) lauten.
- 167 Publikationsdatum: 1976.
- 168 Die Interpretation der Bedingungen steht in Widerspruch zu der bei Nr. 41.
- **170** Korrekte Quellenangabe: "Urdruck".
- 186 In allen Phasen ist jede Märchenumwandlung erlaubt.
- 197 Publikationsdatum: VII 1973.
- 198 Problemnummer: 449. Publikationsdatum: 23.8.1930.
- **216** Problemnummer: 60.
- 221 Widmung fehlt: Arthur Pach gewidmet.
- 226 In der Lösung muss es 15.Nh×d6 und 30.Nhd7 heißen.
- **240** Der Schlüssel lautet 1.De3+ (nicht 1.Df3).
- **242** Die korrekte Klassifikation lautet "71102".
- **251** Problemnummer: 7966v (dies ist also eine Korrektur/Version).
- **254** Die Variante 1.– a3 2.Db2+ a×b2# fehlt.
- **255** Der Mattzug in der Drohung lautet  $G \times c3\#$  (nicht  $G \times b3\#$ ).
- 258 Es fehlen ein weißer Bauer auf f7 und ein schwarzer Bauer auf d2. Es muss  $K \times h3$  (nicht Kh3) lauten. Nach  $2.-K \times h3$  ist  $3.d \times c8=G+1$  Zug kürzer als die Hauptvariante.

- **265** Publikationsdatum: I-III 1984.
- Seite 73 Im Quellenregister ist "Wenigsteiner im Hilfsmatt" durch "Urdruck" zu ersetzen.
- **Seite 76** Bei den Jägern ist zu ergänzen, dass die Wirkung jeweils von der eigenen Grundreihe aus betrachtet wird.

Seite 80 Bei Serienzüger ist das Wort "alternativen" durch "alternierenden" zu ersetzen.

#### 6. Korrekturen

- 1 Korrektur (C+): +wBc6, sGh2 (feenschach, 2020).
- **8** Korrektur (C+):  $sBg2\rightarrow h7$ .
- 9 Der sGc8 kann entfallen (C+).
- **31** Korrektur (C+): sKa3→b4, sEc3→c1, H=5 2.1;1.1..., Klassifikation nun ,,21103".
- 35 Korrektur (C+): Streiche wKa8.
- **44** Korrektur (C+): wKc1, wBb7c7e7, wGc3c3, sKc5, sGa5b5d4d5.
- **102** Korrektur (C+): +wBf5g4, sBf6g5 (*Phénix*, IX 1992).
- 130 Korrektur (C+): +wKa5.
- **168** Korrektur (C+): wKa8→b7 (feenschach, V-VIII 1989).
- **181** Korrektur (C+): sBd6→b7 (FEENSCHACH, VII-VIII 1969).
- **182** Korrektur (C+): +wBg3, sBf4→d7, sGf2→sSf2 (Kjell Widlert, Springaren, VI 2021).
- 238 Korrektur (C+): Ersetze "Schachzickzack" durch "Schwarz darf nur Schach bietend ziehen".
- **240** War bereits durch 239 korrigiert worden (C+).

#### 7. Auszeichnungen

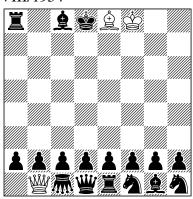
Diese Angaben wurden nicht systematisch gesucht.

- 9 FIDE-Album 1959-1961 (dort irrtümlich mit sGd8 statt c8).
- 24 Lob.
- 43 1. Preis, 3. Informal-Märchenschachturnier (1934/II)
- **78** 1. Preis.
- 116 3. Lob.
- **134** 3. Platz.
- **135** 4. Platz.
- **181** 1. Platz.
- **250** 2. Preis.
- **260** 1. Preis.
- **265** 1. ehrende Erwähnung.

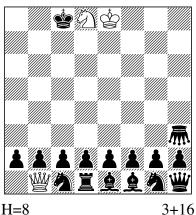
## 8. Probleme, die nicht C+, aber noch korrekt sind

3+17

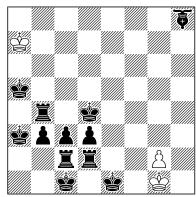
# **21 Tivadar Kardos**The British Chess Magazine VIII/1954



**22 Hans Peter Rehm**4735 FEENSCHACH
II–III/1960



23 Albert H. Kniest 1155 The Problemist Fairy Chess Supplement II/1934



3+12

H=6
Rex multiplex
=Prinzessin

(21)  $1.a1=G D \times c1 2.b1=G D \times d1 3.c1=G D \times e1 4.d1=G D \times f1 5.e1=G D \times g1 6.f1=G D \times h1 7.g1=G D \times a8 8.h1=G Db8=$ 

Das Thema der acht Grashüpferumwandlungen in acht Zügen wurde bereits sehr häufig bearbeitet. Dies ist die erste Darstellung in Reinform; eine frühere Darstellung enthielt zusätzlich eine weiße Umwandlung in Läufer.

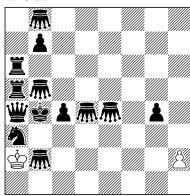
(22)  $1.a1=G D \times c1 2.b1=G D \times d1 3.c1=G D \times e1 4.d1=G D \times f1 5.e1=G D \times g1 6.f1=G D \times h1 7.g1=G D \times g2 8.h1=G D \times g2 8.h1=G D \times g1 6.f1=G D \times h1 7.g1=G D \times g1 6.f1=G D \times g1 6.f1=G D \times h1 7.g1=G D \times g1 6.f1=G D \times g1 6.f1=G D \times h1 7.g1=G D \times g1 6.f1=G D \times g1 6.f1=G D \times g1 6.f1=G D \times h1 7.g1=G D \times g1 6.f1=G D$ 

Gegenüber Nr. 21 ist ein Stein eingespart und ein feineres Schlussmanöver der weißen Dame gefunden.

(23) 1.Ta2 g4 2.c2 g5 3.Kc3 g6 4.Kc3-b2 g7 5.Ka1 g×h8=P+ 6.Tb2 Pc3=

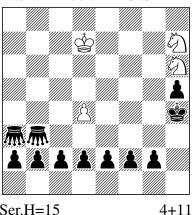
Eindrucksvolle Demonstration der Kraft einer Prinzessin, die spielend mit gleich fünf Monarchen fertig wird. Der Begriff "Rex multiplex" entstand später als diese Aufgabe; wir haben ihn dennoch hinzugefügt, weil das Problem der Definition dieser Gattung exakt Genüge leistet.

24 Petko A. Petkow 5024 FEENSCHACH X/1960

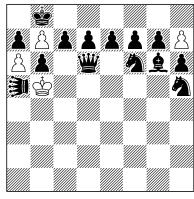


2+13

**63 Miroslav Stošić**Izabrani Problemi 1979



**Jorge J. Lois** 1969 feenschach XI–XII/1976



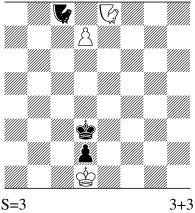
Ser.H=15 Ohneschach **■**=Lion 4+14

- (24) 1.Ta8 h3 2.T5a7 h×g4 3.Da6 g5 4.Ka5 g6 5.Gdb4 g7 6.G4b6 g8=G 7.Geb4 Gb3 8.c×b3+ K×a3= Schwergewichtige Einschaufelung mittels schwarzer Turm-Turm-Dame-König-Bahnung und anschließender Grashüpfer-Grashüpfer-Ums Eck herum-Bahnung.
- (63) 1.a1=G 2.G1c3 3.b1=G 4.G1d3 5.c1=G 6.G1e3 7.d1=G 8.G1f3 9.e1=G 10.G1g3 11.f1=G 12.G1h3 13.g1=G 14.G×d4 15.Gd8 K×d8=

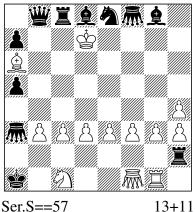
Der geniale Trick, der hier die siebenfache Grashüpferumwandlung Wahrheit werden ließ, ist, dass die Grashüpferkette nicht auf der Umwandlungsreihe, sondern durch jeweils einen zusätzlichen Zug auf der dritten Reihe geknüpft wird. Dass eine zusätzliche Grashüpferumwandlung in das Schlussmanöver eingewoben werden konnte, rundet dieses meisterlich konstruierte Problem würdig ab.

(70) 1.e6 2.De7 3.d6 4.Sd7 5.f6 6.Lf7 7.g6 8.Sg7 9.h5 13.h1=LI 14.LIh8 15.LIhh5 h8=LI= Erst tröpfeln die schwarzen Bauern nach und nach herunter, dann läuft einer plötzlich Amok, wandelt um und provoziert nämliches beim weißen Kontrahenten. Zusammen (und mit Hilfe der Ohneschachbedingung) legen die beiden Lions dann die ganzen schwarzen Steine lahm.

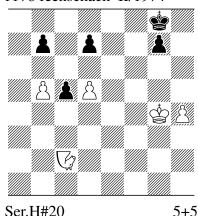
**73 Saul Segenreich**1393 feenschach X/1974



75 Krassimir Gandew 2373 feenschach I–III/1978



**Jean Oudot**Arthur Pach gewidmet
1176 feenschach II/1974



Ser.H#20 Vertikalzylinder ☑ = Nachtreiter

#### (73) 1.Nc4 N×c4 2.d8=N Nc8 3.Ng2 N×g2=

Geschicktes konsekutives Opfer zweier weißer Nachtreiter auf dem Zylinder aus einer asymmetrischen Stellung heraus.

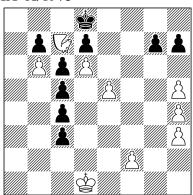
(75) 1.h5 4.h8=G 5.G×h2 6.h4 10.h×g8=G 11.Ke6 16.Kh1 17.Gg2 22.g×f8=G 23.Gff2 28.f×e8=G 29.Gee2 34.e×d8=G 35.Gdd2 40.d×c8=G 41.Gcc2 46.c×b8=G 47.Gbb2 51.b×a7 52.a8=G 53.G×a5 56.Lb1 57.Gaa2 G×c1==

Monumentale Grashüpfereinmauerung mit dem ganz einfachen Trick, dass der nächste Bauer erst ziehen darf, nachdem er als Sprungbock diente. Grashüpferplage ist noch untertrieben für das Geschehen auf dem Brett.

(**221**) 1.g5 2.g×h4 3.h3 4.h2 5.h1=N 6.N×b5 7.Nf7 8.b5 12.b1=N 13.N×d5 14.Nh7 15.d5 19.d1=N 20.Ng7 Kg3!#

Die Nutzung des Vertikalzylinders in diesem Nachtreiterumwandlungsexcelsiorproblem zeigt sich am deutlichsten in dem schönen Mattzug.

**226 Arthur Pach**2071 Europe Echecs *IX–X/1973* 



9+9

(**226**) 1.g5 5.g1=N 6.N×h3 7.N×b6 8.Nc8 9.b5 13.b1=N 14.N×h4 15.N×d6 16.Ne8 17.d6 18.d×e5 19.e4 20.e3 21.e×f2 22.f1=N 23.N×h5 24.Nd7 25.h5 29.h1=N 30.Ne7 Ne6#

Die vier Nachtreiterumwandlungen nach Excelsior benötigen erheblichen Materialaufwand, da die Nebenlösungs- und Dualanfälligkeit wegen der Wendigkeit der Nachtreiter sehr groß ist.